

Caius Aelius Sejanus
NOMBRE:

Ciudadano
RANGO:

Decano legionario
OCUPACIÓN:



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12 AGILIDAD
4 6 8 10 12 ASTUCIA
4 6 8 10 12 ESPÍRITU
4 6 8 10 12 FUERZA
4 6 8 10 12 VIGOR

6 PASO
5/7 PARADA
9 2 DUREZA
5 CORDURA

HABILIDADES:

4 6 8 10 12 Atletismo
4 6 8 10 12 Con. generales
4 6 8 10 12 Intimidar
4 6 8 10 12 Medicina
4 6 8 10 12 Notar
4 6 8 10 12 Pelear
4 6 8 10 12 Persuadir
4 6 8 10 12 Sigilo
4 6 8 10 12 Supervivencia
4 6 8 10 12 Tácticas

EQUIPO:

Tablilla de decano.

CABEZA: Casco legionario (3, 75%)

TORSO: Lorica segmentata (2)

BRAZOS:

PIERNAS:

PESO TOTAL TRANSPORTADO: 16

LÍMITE DE PESO: 30

PENALIZACIÓN POR CARGA:

ARMA

DAÑO DISTANCIA NOTAS

2 x Pilum

Fue+d6

3/6/12

Puede inutilizar escudos
(ver página 30 WWR)

Gladius

Fue+d6

Scutum

Fue+d4

+2 Parada

-2 At. dist.(cobertura)

DESVENTAJAS:

Feo (Menor) -1 a Persuadir

Juramento (mayor: Emperador)

Tozudo (menor)

VENTAJAS:

Mando (Extras dentro del radio +1

a Espíritu recuperar Aturdimiento)

Rango: Decano

AVANCES:

5 Fornido
10 Muro de escudos

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

70

75

80

90

100

110

HERIDAS

-1

-2

-3

-4

-5

-6

-7

-8

-9

-10

-11

-12

-13

-14

-15

-16

FATIGA

PODER/ORNAMENTO COSTE DISTANCIA DAÑO/EFFECTOS

5 10 15 20 25 30



Caius Aelius Sejanus es un **Decano** romano, el legionario líder de un contubernio, la unidad menor de una legión, formada por ocho soldados que comparten tienda. Los Decanos cumplen una función más o menos equivalente a los suboficiales de tropa de los ejércitos modernos.

Caius es un ciudadano originario de la propia **Roma** de origen plebeyo y pobre, que ha medrado con disciplina y trabajo duro en el ejército. Su idioma vernáculo es lógicamente el **latín**.

Fornido: Tiene un punto más de Tamaño (esto aumenta su Dureza también en uno –ya contado) y trata su Fuerza como si fuese un nivel de dado más alto a la hora de determinar la Carga (pág. 95) y los requisitos de Fuerza de armas, armaduras y otro equipamiento (pág. 94).

Muro de escudos: Con esta ventaja y un escudo se aumenta el valor de Parada de cada aliado adyacente en uno siempre que dicha persona también posea esta ventaja (y lleve equipado un escudo). La bonificación máxima que puede obtenerse de este modo es +2 (si posees un aliado a tu izquierda y otro a tu derecha) y se apila con las bonificaciones a Parada que otorgan los escudos.